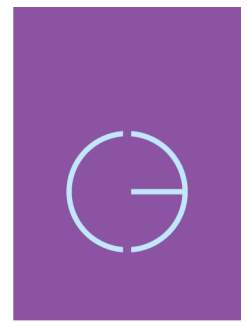


CORINNE EGGER

Osteopathie
Physiotherapie



PATIENTENINFORMATION

Was benötige ich für die Therapie

- Überweisungsschein vom Arzt
- Bequeme Kleidung
- Relevante Befunde

Zuweisung des Arztes

Für die physiotherapeutische sowohl als auch für die osteopathische Behandlung benötigen sie aufgrund der österreichischen Rechtslage einen Verordnungsschein ihres Hausarztes oder Facharztes auf dem Folgendes angegeben ist:

- Diagnose
- Indizierte Therapie (z.B. physiotherapeutische Einzeltherapie, osteopathische Behandlung)
- Anzahl der Behandlungen
- Dauer der Behandlung (30, 45, 60 min)
- Bei Bedarf: Hausbesuch

Bewilligung bei der Krankenkasse

Ihr Überweisungsschein muss vor Antritt der Behandlung bei Ihrer Krankenkasse bewilligt werden. Ich übernehme diesen organisatorischen Aufwand gerne für Sie - bitte nehmen Sie Ihren Überweisungsschein zur Anmeldung oder 1. Behandlung bei uns mit.

Kosten/Selbstbehalt

Meine Praxis ist eine von den Krankenkassen anerkannte Wahltherapie. Es besteht keine direkte Verrechnungsmöglichkeit mit den gesetzlichen Sozialversicherungen. Sie bekommen von mir bei Abschluss der Therapieserie eine Honorarnote, welche Sie zuerst bei der Bank einzahlen müssen. Danach können Sie den vorab bewilligten Überweisungsschein, die Rechnung und den Einzahlungsbestätigung von Ihrer Bank bei Ihrer Krankenkasse zur Rücküberweisung einreichen. Sie bekommen je nach Behandlungsart und Krankenkasse für eine physiotherapeutische Behandlung ca. 1/2 der Therapiekosten rückerstattet, das sind 80% des Kassatarifes. Sollten sie eine private Zusatzversicherung oder Unfallversicherung haben übernimmt diese meist den verbleibenden Selbstbehalt.

Verhinderung/Absage

Wir bitten Sie, die Termine möglichst pünktlich einzuhalten und uns im Falle einer Verhinderung mindestens 24 Stunden vorher zu benachrichtigen, damit wir den frei werdenden Termin wieder vergeben können. Bei nicht zeitgerechten Absagen oder unentschuldigtem Terminen sehen wir uns gezwungen Ihnen den Termin in Rechnung zu stellen.